

II COPA DE ASTURIAS POR EQUIPOS

28 de abril al 30 de junio de 2001

El Siero, campeón.

Emoción en la final que disputaron el Siero y la Universidad de Oviedo. Héctor López venció con claridad a Iván González, aunque Héctor desconocía que era a finis y si Iván hubiese aguantado un poco quizás hubiera perdido por tiempo; Mario Olea a Vicente Alonso Torno, en una partida muy táctica y con opciones para ambos, aunque un juego más cómodo para Mario, y las otras dos partidas finalizaron en tablas: Alberto Suárez-Rogelio Quidiello, Alberto gozó de clara ventaja pero se equivocó de plan y entró en un final que no pudo ganar y L.J. Vigil-Iván Andrés, que siempre estuvo igualada.

Se llegó al desempate de rápidas. Mario con dama de más se dejó pegar mate, Alberto Suárez vencía a Quidiello y Tomatillo volvía a perder con Héctor. La partida entre Iván y Vigil decidía, Iván tenía algo de ventaja pero se dejó dos piezas por torre y al final en los apuros Vigil realizó una ilegal, ya que desconocía el marcador y rechazó las tablas por repetición.

En el segundo desempate, Mario volvió a perder, en la apertura se dejó dos piezas por torre y tuvo poca opción, Tomatillo tenía buena posición frente a Héctor pero se dejó mate con dos caballos en el centro del tablero y Vigil, esta vez sí venció a Iván. La partida final, entre Alberto Suárez y Quidiello sólo sirvió para salvar el honor del Uni, al final 3-1 y en una final, que pudo ganar cualquiera, el Siero se alzó con el triunfo, posiblemente quien más méritos hizo para ello.

La Salle se alzó con el tercer puesto al vencer al Rico. Se decidía todo en la partida de Pastrana con Busto y el final a finis repleto de fallos por ambos bandos cayó la victoria para La Salle. El resto de enfrentamientos, Jose María Díaz-Julián Iglesias, Sergio Arias-Iglesias León y Daniel Canteli-Raimundo Llames finalizaron en tablas.

Ateneo Obrero C.- 1	Roque JJ.-1	Universidad de Oviedo.- 4	Antonio Rico.-2 (1)	Universidad de Oviedo.-2 (2-2; 1-3)
Universidad de Oviedo.- 3				
Roque JJ.- 4	Universidad de Oviedo A.-3	Ciudad Naranco A.- 0	Universidad de Oviedo.-2 (3)	Siero.- 2 (2-2; 3-1)
Mieres del Camino.- 0*				
CTD Ciudad Naranco E.-0*	Oviedo 93 A.- 2 (1)	Ciudad Naranco A.- 2 (3)		
CTD Ciudad Naranco A.-4				
Alfil S.B.-0	Oviedo 93' A.-4			
Oviedo 93' A.-4				

Antonio Rico C.- 0* Ateneo Obrero A.-4	Ateneo 1881.-3 Ateneo Obrero A.-1	Ateneo Obrero 1881.-1 Antonio Rico A.-3	
Ateneo Obrero B.-0'5 Ateneo 1881.-3'5			
Valdesva C.-0 Antonio Rico A.-4	Valdesva A.-0 Antonio Rico A.-4		
Valdesva A.-4 Antonio Rico B.-0*			
Mieres del Camino D.-1 Siero.-3	Oviedo 93 B.-0'5 Siero.-3'5	Siero.- 3 Real Oviedo.- 1	Siero.-2 (3) La Salle.-2 (1)
Oviedo 93' B.-2'5 Universidad de Oviedo B.-1'5			
Valdesva B.-0'5 Real Oviedo-3'5	Alfil.-0'5 Real Oviedo.-3'5		
Pravia.-1 Alfil A-3			
La Petrina.-4 Grupo Covadonga.-0*	La Petrina.-0'5 CTD Ciudad Naranco B.-3'5	Ciudad Naranco B.-2 (1'5)	
Alfil B.-1 CTD Ciudad Naranco B.-3			
Mieres del Camino C.- 1 La Salle.- 3	Grupo 64.-2 (1) La Salle.-2 (3)	La Salle.- 2 (2'5)	
Mieres del Camino B.-0 Grupo 64.-4			

FASE PREVIA (28 de abril)

P1	NARANCO D	MIERES C	0-4
P2	VALDESVA B	NARANCO C	4-0*
P3	VALDESVA C	LLANERA A	4-0*

P4	ATENEO OBRERO 1881 C	ANTONIO RICO C	1-3
P5	MIERES DEL CAMINO D	A. OBRERO B	4-0
P6	UNIVERSIDAD C	LA PETRINA	1-3
P7	ATENEO OBRERO C	ANTONIO RICO D	3'5-0'5

RONDA 1 (26 de mayo)

D1	ATENEO OBRERO C	UNIVERSIDAD DE OVIEDO A	1-3
D2	LA PETRINA	GRUPO COVADONGA	4-0*
D3	MIERES DEL CAMINO D	SIERO	1-3
D4	ANTONIO RICO C	ATENEO OBRERO A	0-4*
D5	VALDESVA C	ANTONIO RICO A	0-4
D6	VALDESVA B	REAL OVIEDO	0'5-3'5
D7	MIERES C	LA SALLE A	1-3
D8	CIUDAD NARANCO E	CIUDAD NARANCO A	0-4*
D9	ALFIL SB	OVIEDO 93 A	0-4
D10	MIERES DEL CAMINO B	GRUPO 64	0-4
D11	PRAVIA	ALFIL A	1-3
D12	VALDESVA A	ANTONIO RICO B	4-0*
D13	ATENEO OBRERO B	ATENEO OBRERO 1881 A	0'5-3'5
D14	OVIEDO 93 B	UNIVERSIDAD DE OVIEDO B	2'5-1'5
D15	ALFIL B	CIUDAD NARANCO B	1-3
D16	ROQUE JJ A	MIERES DEL CAMINO A	4-0*

2ª Ronda (2 de junio)

O1	ROQUE JJ	UNIVERSIDAD DE OVIEDO	1-3
O2	LA PETRINA	CIUDAD NARANCO B	0'5-3'5
O3	OVIEDO 93 B	SIERO	0'5-3'5

O4	ATENEO OBRERO 1881 A	ATENEO OBRERO A	3-1
O5	VALDESV A	ANTONIO RICO A	0-4
O6	ALFIL A	REAL OVIEDO	0'5-3'5
O7	GRUPO 64	LA SALLE	2-2 (1-3)
O8	OVIEDO 93 A	CIUDAD NARANCO A	2-2 (1-3)

3ª Ronda (9 de junio)

Habr  sorteo del equipo local

C1	UNIVERSIDAD DE OVIEDO	CIUDAD NARANCO	4-0
C2	CIUDAD NARANCO B	LA SALLE	2-2 (1'5-2'5)
C3	SIERO	REAL OVIEDO	3-1
C4	ATENEO OBRERO 1881	ANTONIO RICO A	1-3

4ª Ronda (23 de junio)

S1	ANTONIO RICO	UNIVERSIDAD DE OVIEDO	2-2 (1-3)
S2	SIERO	LA SALLE	2-2 (3-1)

5ª Ronda (30 de junio)

Habr  sorteo del equipo local

F1	SIERO	UNIVERSIDAD DE OVIEDO	2-2 (2-2; 3-1)
F2	ANTONIO RICO	LA SALLE	1,5-2,5

ORDEN DE FUERZA

O.F.	EQUIPOS
1	UNIVERSIDAD OVIEDO "A"

2	GRUPO COVADONGA
3	SIERO
4	ATENEO OBRERO "A"
5	ANTONIO RICO "A"
6	REAL OVIEDO
7	LA SALLE "A"
8	CIUDAD NARANCO "A"
9	OVIEDO '93 "A"
10	GRUPO 64
11	ALFIL "A"
12	ANTONIO RICO "B"
13	ATENEO OBRERO 1881 "A"
14	UNIVERSIDAD OVIEDO "B"
15	CIUDAD NARANCO "B"
16	MIERES DEL CAMINO "A"
17	ROQUE J.J. "A"
18	ALFIL "B"
19	OVIEDO '93 "B"
20	ATENEO OBRERO "B"
21	VALDESPA "A"
22	PRAVIA
23	MIERES DEL CAMINO "B"
24	ALFIL S.B.
25	CIUDAD NARANCO "E"
26	MIERES DEL CAMINO "C"
27	CIUDAD NARANCO "C"

28	LLANERA "A"
29	ANTONIO RICO "C"
30	ATENEO OBRERO 1881 "B"
31	LA PETRINA
32	ANTONIO RICO "D"
33	ATENEO OBRERO "C"
34	UNIVERSIDAD OVIEDO "C"
35	MIERES DEL CAMINO "D"
36	ATENEO OBRERO 1881 "C"
37	VALDESPA "C"
38	VALDESPA "B"
39	CIUDAD NARANCO "D"

BASES

FECHAS

El torneo se disputará los siguientes sábados : 28 de abril; 26 de mayo; 2, 9 ,23 y 30 de junio de 2001. En el caso de que debido al número de equipos fuera necesario incrementar el número de rondas, ésta tendría lugar el sábado 7 de julio de 2001.

PARTICIPACIÓN

Podrán participar aquellos equipos que hayan tomado parte en el último Campeonato de Asturias por Equipos. Los clubes que no hayan tomado parte en este Campeonato podrán inscribir únicamente a un equipo. Podrán federarse nuevos clubes y nuevos jugadores para jugar esta competición. Los jugadores federados que no figuren en las listas del último Campeonato de Asturias por Equipos podrán tomar parte en cualquier equipo de su club.

INSCRIPCIONES

Las inscripciones deberán efectuarse por escrito adjuntando el listado de jugadores si hubiese alguna incorporación a la lista del último Campeonato de Asturias por Equipos.

Un equipo podrá inscribir a jugadores, que pertenecían a un equipo filial de su club, en el último Campeonato de Asturias por Equipos. Una vez finalizado el plazo de inscripción los equipos se considerarán totalmente independientes.

El plazo de inscripción finaliza el lunes 16 de abril a las 20:00 horas.

NUMERO DE JUGADORES:

Cada equipo se compondrá de 4 jugadores titulares, sin limitación del número de reservas. Cada equipo deberá alinear un mínimo de 3 jugadores. Si no dispone de ellos perderá el encuentro por 4-0

ORDEN DE FUERZA EQUIPOS:

El Orden de Fuerza se determinará por el mayor promedio ELO de los 4 mejores jugadores de cada equipo. En caso de empate: se recurrirá al promedio de los 5 mejores, 6, 7... De persistir el empate, se recurrirá a la categoría del equipo, figurando por delante en el ránking el de mayor categoría. Si ambos pertenecen a la misma categoría, se situará primero el que haya jugado en superior categoría en el último Campeonato de Asturias por Equipos. Si aun persiste el empate, irá por delante el equipo que haya realizado mayor porcentaje de puntos en el último Campeonato de Asturias por Equipos y finalmente, de persistir el empate se determinará por sorteo.

Aquellos jugadores que no tengan ELO FAPA se considerará su elo como 1500 para calcular el promedio.

SISTEMA DE JUEGO

Se jugara por sistema de copa de acuerdo con el cuadro que se adjunta.

En el caso de que el número de equipos no se ajuste a 64, 32, 16, 8, 4, se disputará una eliminatoria previa entre los últimos clasificados del ránking para obtener este número de equipos:

EQUIPO LOCAL

El equipo de ránking inferior jugará en casa (salvo acuerdo entre los dos clubs informando previamente a la FAPA), hasta que se llegue a cuartos de final. En cuartos de final, semifinales y final se sorteará el equipo que juega en casa. Dicho sorteo será efectuado por el secretario de la FAPA.

Eventualmente, y si la Federación lo considera oportuno a los efectos de lograr patrocinios para los equipos participantes, o como proyección y promoción de nuestro deporte, la semifinal y final podrán disputarse en local a designar por la FAPA.

RITMO DE JUEGO

2 horas a finish

PREMIOS

1º- Lote de libros y revistas de tema ajedrecístico por valor en conjunto de 50.000 ptas.

2º- Lote de libros y revistas de tema ajedrecístico por valor en conjunto de 25.000 ptas.

3º- Lote de libros y revistas de tema ajedrecístico por valor en conjunto de 15.000 ptas.

4º- Lote de libros de tema ajedrecístico por valor de 5.000 ptas.

ORDEN DE FUERZA: JUGADORES

Los equipos podrán alterar el orden de fuerza en cada encuentro. Ambos capitanes intercambiarán el orden de fuerza nada más llegar al local de juego. No se podrá alterar el orden de fuerza en función del orden presentado por el equipo rival.

Sólo podrá alinearse a un jugador de nacionalidad extranjera.

COLORES EN LOS TABLEROS

El equipo local llevará las blancas en los tableros 1 y 3.

FUNCIONES DEL CAPITAN

Durante la partida el capitán debe abstenerse de intervenir. Sin embargo, tiene derecho a aconsejar a sus jugadores diciéndoles que ofrezcan o acepten unas tablas o que abandonen la partida, a condición de que no haga ningún comentario de la posición en el tablero y se limite a dar la información abreviada que no pueda interpretarse como opinión sobre el transcurso de la partida. El cambio de información entre el capitán y sus jugadores deberá efectuarse en presencia del árbitro, capitán o un jugador del equipo rival.

ARBITRO

El árbitro del encuentro será designado por el equipo local, procurándose esté en posesión del oportuno título, o al menos posea la suficiente experiencia y conocimientos en materia de reglamentación y arbitraje.

En caso de que la FAPA lo estime conveniente, ésta designará libremente al árbitro. Igualmente, a solicitud de uno o los dos equipos (corriendo éste/éstos con la tasa de arbitraje) la Federación designará árbitro.

INCIDENCIAS

Transcurrida una hora desde el comienzo de la hora fijada para el inicio de la sesión de juego si no se ha podido comenzar el encuentro por problemas en la apertura del local, falta de material... el equipo visitante vencerá por 4-0. El tiempo que se tarde en comenzar será cargado en el reloj del equipo local.

DESEMPATE

En caso de empate en el match, se disputarán encuentros a 5 minutos con sorteo de color en el primer encuentro y alternando el color en los siguientes hasta que el resultado se decante a favor de uno de los dos equipos (se respetará el orden de fuerza establecido en el match).

COMUNICACIÓN DEL RESULTADO

El delegado del equipo local comunicará telefónicamente el resultado del encuentro antes de las 20:00 horas del lunes y enviará el acta y las planillas antes del miércoles.

Además, será función de los delegados de cada equipo llamar el martes, antes de las 20:00 horas, a la FAPA para conocer su próximo rival y local de juego donde tendrá lugar el siguiente encuentro.

Lo no previsto en estas bases será resuelto por el Comité de Competición de la FAPA de acuerdo con las Leyes de Ajedrez de la FIDE (Handbook 97).