

BASES del I Torneo Combinado “AXUNA” de Ajedrez.

- El torneo se jugará el miércoles día 11 de Agosto de 2004 en el Centro Social Javier Blanco de Oviedo (Ciudad Naranco), a partir de las 4 y cuarto de la tarde.
- Se disputará por equipos de 2 jugadores, aunque en cada equipo pueden inscribirse un máximo de 3. Se deberá indicar el orden de fuerza en la inscripción, así como un nombre para el equipo que forman.
- El precio de la inscripción es 3 euros por equipo, que se abonarán en mano el mismo día del torneo.
- Las parejas no están obligadas a llevar el nombre de un club, ni a estar formadas por jugadores federados en el mismo club.
- En caso de que una persona no tenga pareja/equipo la organización tratará de proporcionárselo.
- Habrá trofeos para los primeros clasificados, así como un pequeño pincheo para todos los participantes durante el descanso que tendrá lugar a mitad de torneo.

Sistema de juego

Primera Fase:

- Liguilla por grupos a doble vuelta, según el número de participantes se establecerá el número de grupos y de parejas en cada grupo.
- La primera vuelta se jugará en modalidad relámpago (5 min.) y la segunda en modalidad Random (sorteándose la colocación de las piezas antes de cada ronda), también a 5 min.
- Los empates a puntos en el grupo se resolverán por Sonnenborg-Berger; si persiste el empate se acudirá al resultado particular (o resultados entre todos los equipos empatados si hubiera más de uno) y, por último partida(s) de desempate, con las mismas normas que las expuestas a continuación para el desempate de las eliminatorias finales.

Fase Final:

- Eliminatorias, con enfrentamiento en las dos modalidades.
- En caso de empate se jugará una partida con 6 minutos para las blancas y 5 para las negras, con las blancas obligadas a ganar. La modalidad de la partida en cuestión (normal/random) se decidirá por sorteo. Cada equipo elegirá un jugador para la partida de desempate. El equipo que parta de una mayor posición desde la primera fase elige color en caso de tener que jugarse el desempate.

Los equipos que no se clasifiquen para la fase final seguirán jugando para disputarse los puestos restantes, ningún equipo quedará eliminado.

Para cualquier cuestión, así como para apuntarse, remitirse a ITorneoAxuna@hotmail.com

Anexo sobre las Reglas que se aplicarán en la modalidad Random.

- La colocación de las piezas será sorteada antes del comienzo de cada ronda.
- Los jugadores deberán comprobar la correcta colocación de las piezas, después de 3 jugadas no serán admitidas reclamaciones en este aspecto.
- El enroque se podrá realizar siempre que:

- No se haya movido el rey ni la torre con la que se va a enrocar.
- No se esté en jaque
- El rey no pase por casillas “amenazadas”
- No haya ninguna pieza en el recorrido del rey ni de la torre

El resultado del enroque será SIEMPRE:

Enroque corto: Rey en g1(g8) y torre en f1(f8)

Enroque largo: Rey en c1(c8) y torre en d1(d8)

- En lo demás se aplicarán las leyes del ajedrez relámpago.