







Hace mucho, mucho tiempo, los dinosaurios dominaban la Tierra. Bueno igual no fue hace tanto tiempo...

En una coqueta sala del hotel Marsol (más propia para tomarse unos Somontanos que para el ajedrez, eso si) se celebró el tan esperado match intergeneracional. Tras los intercambios de alineaciones y sorteo de colores los enfrentamientos que se plantearon fueron los siguientes

Equipo "Gujes"			Equipo "Dinos"	
MI Andrés González , Alberto	2409	1-0	MF Corral Blanco, Juan Antonio	2440
Guerrero Olmos, Sergio	2310	1/2	MF Roiz Baztán, David	2286
MF Agüera Naredo, Javier	2375	0-1	---- Vigil Alvarez, Luis Javier	2300
MF Llanceza Vega, Marcos	2358	1/2	MF Bajo Gutiérrez, Ignacio	2305
MF González Menéndez, Iván	2399	0-1	---- Menéndez Rey, Javier	2230
MF Andrés González, Iván	2328	0-1	---- Iglesias Valle, Julián	2123
---- Fidalgo Fernández, Javier	2199	1/2	---- Quidiello Prado, Rogelio	2162
---- Aparicio García, Enrique	2164	0-1	---- Rodríguez Fernández, Juan Ramón	2186
---- Alvarez Fernández, Enrique	2234	1/2	MA Arias Rodríguez, Santiago	2163

---- González Pruneda, Arturo	2261	1-0	---- Marino Bravo, Marco Antonio	2173
-------------------------------	------	-----	----------------------------------	------

[Ver las partidas comentadas por Juan Ramón](#)

Vistos los emparejamientos, los "Guajes" se las prometían muy felices. Salvo en el tablero invitado (que ya se sabía a priori) y en el match entre Aparicio y Juan Ramón, en el resto tenían ventajas de elo claras. Encima los dinos parecían dormidos y a las dos horas de juego varios de ellos estaban en claros apuros de tiempo. Para muestra un preocupado Corral, con dos minutos de tiempo, miraba para la partida de Roiz al cual le quedaban tan solo unos segundos. Por aquel entonces, viendo las partidas yo vaticinaba un claro 7 a 3 para los más jóvenes. En el tablero 1 Corral estaba sufriendo el rodillo posicional de Alberto; tenía peón de menos y una diferencia de tiempo abismal. Al lado de él, Roiz consigue llegar a un final de torre y pieza menor con dos peones de más pero se encuentra al borde de perder por tiempo (realizó varias jugadas con menos de 1 minuto de tiempo). Por tanto pese a la ventaja de material el resultado era de lo más incierto. En el tercer tablero, Agüera había dejado pasar una ventaja decisiva pero persistía en su ataque. Además, Vigilón, raro en él, se encontraba también en Zeitnot. En el cuarto, Nacho tenía DAMA de más pero a cambio de torre y alfil, pero nadie veía como podría ganar eso. Aquí el apurado, para variar un poco, era el "guaje" Llana.

En el quinto tablero, en el match entre los dos capitanes, Tomatillo jugaba a placer con Menéndez Rey. Parecía claro que los dinos harían como mucho 1,5 puntos.

En la otra mitad del encuentro, Julián se encontraba, como siempre, apurado de tiempo pero solventando sus problemas con cierta solvencia. Si no mete la pata, puntuaría. En el tablero 7, Fidalgo está realizando una de sus habituales partidas de ataque ante la cual Quidiello se defiende como puede. Francamente, pensé que la victoria blanca sería cuestión de tiempo. En la mesa de al lado, Aparicio está mejor que Juanra y al menos las tablas deberían ser suyas. En la novena mesa están jugando una partida de la cual no sé que decir. Parece que los dos están mal o los dos están bien, no lo sé. En directo no entendía gran cosa. Lo único claro es que la cara de Kikin no denotaba buenas sensaciones. En la última mesa, Arturo está apurado de tiempo y quizás peor, pero combina, no se sabe como y de repente está con ventaja.

El tiempo pasa y los guajes hacen un comentario a todas luces erróneo (ganamos 2 a 0); sin embargo aún no ha acabado ninguna partida. Me dedico en ese rato a ver las partidas de la mesa 1 y 2 que están francamente interesantes y mientras tanto acaba una: Fidalgo-Quidiello, tablas. Bueno, Rogelio aguantó el chaparrón y sacó continuo. En la 2 Roiz debido al apuro de tiempo comienza a hacer imprecisiones y ha perdido los dos peones y, encima, continúa apurado. El día que solventa sus sempiternos problemas con el reloj será un jugador aún más grande. Corral se deja un peón pero consigue liar la partida. Mientras sucede esto, me da por ver la partida de Tomatillo y horror, ¡¡Está perdido!! Javier, ha levantado un punto que parecía perdido. Más allá Julián ya está con calidad de más y Santi está bastante mejor. Por el contrario Marino está a punto de perder.

Las partidas están que arden y las caras victoriosas de los Guajes ya no lo son tal. Julián consigue dar mate a Ivanag, casi a la vez que Tomatillo abandona. 2,5 a 1,5 para los dinos. Sin embargo Corral, que parecía haber complicado la partida, cae en una red de mate y "empata" para los guajes. Roiz está jugando un final de Alfil contra Caballo y peón de su rival. Las tablas están cercanas igual que Marcos contra Nacho, que pese a la dama que tiene no ha prosperado un ápice. En ese momento se desmorona el castillo de naipes juvenil. Agüera no se percató de su tiempo y pierde por bandera, aunque desde luego ya no estaba mejor. Resumiendo, tras las tablas cantadas en el tablero 2 y 4 los Dinos están a falta de un punto para ganar y quedan tres partidas. Santi contra Kikin están en un final de torre y peones pero Santi tiene uno en séptima. No obstante son tablas de libro. Arturo tiene cuatro peones de más y sólo hay que esperar a que Marco abandone.

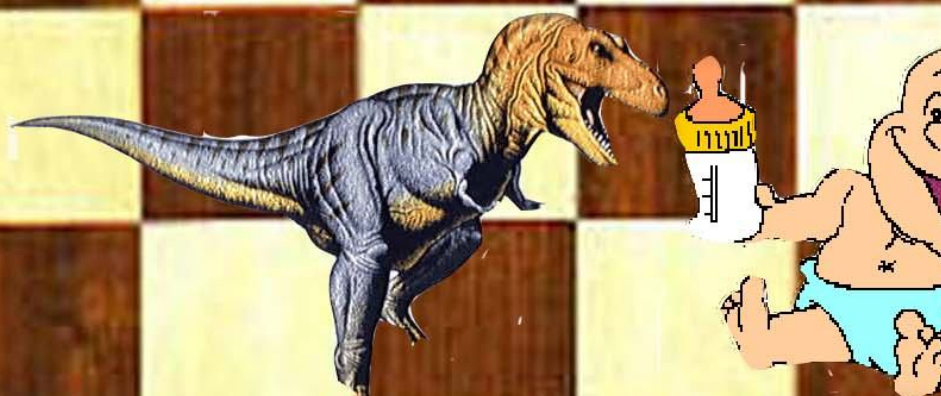
La partida decisiva la juegan Aparicio y Juanra. Todo depende de que Apa gane para forzar el desempate a rápidas. Como comentaba yo haciendo un simil baloncestístico, no parecía muy buena selección de tiro dejar el triple final en manos del Apa. Ambos jugadores están jugando con dos minutos por cabeza, pero el Apa tiene calidad de más. El milagro todavía era posible. Pero de repente, éste hace una jugada estremeecedora AF2. El dino Juanra (antiguamente conocido como "el guaje" Juanra y en la actualidad como el "prófugo Juanra" o "perdimos-por-tu-culpa-Juanra-) consigue coordinar sus piezas y está a punto de dar mate... tan a punto que Aparicio tiene que entregar su dama a cambio de un caballo. Por tanto el final de dama y alfil blanco contra torre y alfil es cuestión de técnica, tal vez ni eso, de tiempo. Y por fin llega lo inevitable y Aparicio abandona. Resultado final 6 a 4 para los Dinos. Como sabían que era imposible, por eso fueron y lo hicieron.

Enhorabuena a todos los que jugaron, a la organización del Club Ajedrez Candás con Herminio Aparicio, Fermín y compañía a la cabeza, al Hotel Marsol por la sala e infraestructura gastronómica y bebenómica y especialmente, mis felicitaciones a Tomatillo y Javier por la feliz idea.

Hasta el año que viene, que habrá, sin duda, revancha.

MATCH GENERAC

"DINOS" vs "GUA



CANDAS, 7 de ENERO

